KAPITEL 4 · VORLAGE

DEIN BLOCKPLAN

Themenblöcke von je 14 Tagen, also vier Einheiten. Plane regelmäßig eine kurze Wiederholung eines früheren Themas ein und halte fest, wann du tauschst und warum.

Wochen	Thema	Einh.	Wiederholung von	Getauscht? Warum?
BEISPIEL *1–2*	*Passen in Mustern: Stand, Lauf, in den Fuß, in den Lauf*	*4*		
BEISPIEL *3–4*	*Chancen über den Flügel: 2 gegen 1, 1 gegen 1*	*4*		
BEISPIEL *5*	*Passen, eine Stufe komplexer*	*2*	*Wochen 1–2*	

Ein Plan ist ein roter Faden, kein Korsett. Wenn im Spiel etwas überhaupt nicht klappt, wird getauscht.

Kopiervorlage · © Nico Walter · 1

KAPITEL 4 · VORLAGE

EINE ÜBUNG, DREI STUFEN

Zu jedem wichtigen Thema eine Grundübung, die du in Abständen wiederholst und je nach Stand einfacher oder komplexer machst. So sinkt der Erklärbedarf, und Fortschritt wird sichtbar.

Thema und Grundübung
z. B. Passen über fünf bis sieben Meter

Organisation
Feldgröße, Spieler, Material

Stufe	Was sich ändert
1 · Basis	
2 · Aufbau	
3 · Spielnah	

Beispiel Passen: Stufe 1 aus dem Stand in den Fuß · Stufe 2 aus der Bewegung · Stufe 3 in den Lauf und mit Gegnerdruck.

Datum	Stufe	Saubere Pässe von 10	Notiz

Kopiervorlage · © Nico Walter · 2

KAPITEL 4 · VORLAGE

DER WOCHEN-CHECK

Jede Woche zwei Minuten vor der Planung. Drei Fragen, ein Haken pro Frage.

	Dienstag intensiv, viele Aktionen?	Donnerstag mit Bezug zum Spiel?	Passt zum Themenblock?	Notiz
Woche 1				
Woche 2				
Woche 3				
Woche 4				
Woche 5				
Woche 6				
Woche 7				
Woche 8				
Woche 9				
Woche 10				

Kopiervorlage · © Nico Walter · 3