KAPITEL 8 · VORLAGE

DIE KERNAUFGABE FÜR DIE ERSTEN ZEHN MINUTEN

Vor jedem Spiel eine einzige, klare Aufgabe für die Anfangsphase. Ein Satz, den jeder wiederholen kann. Nach dem Spiel prüft ihr kurz, ob es geklappt hat.

Datum, Gegner	Kernaufgabe (ein Satz)	Geklappt?	Notiz
BEISPIEL *Beispiel*	*Die ersten zehn Minuten gewinnen wir jeden zweiten Ball.*	*ja · teils · nein*	

Kopiervorlage · © Nico Walter · 1

KAPITEL 8 · VORLAGE

GEGENTORE NACH SPIELPHASEN

Trag nach jedem Spiel ein, in welcher Phase die Gegentore gefallen sind. Nach einigen Wochen siehst du, wo dein Team den Fokus verliert.

	1.–15.	16.–30.	31.–45.+	46.–60.	61.–75.	76.–90.+
Spiel 1						
Spiel 2						
Spiel 3						
Spiel 4						
Spiel 5						
Spiel 6						
Spiel 7						
Spiel 8						
Spiel 9						
Spiel 10						
Summe						

> Kritisch sind im Amateurfußball vor allem drei Phasen: der Anfang, die Minuten rund um die Pause und die Schlussphase.

Kopiervorlage · © Nico Walter · 2