KAPITEL 9 · VORLAGE

PROZESSZIELE FÜR DEN SPIELTAG

Ersetze das Ergebnisziel durch zwei bis drei Ziele, die das Team selbst kontrollieren kann. Nach dem Spiel bewertet ihr diese Ziele, nicht nur das Ergebnis.

Beispiele: gewonnene zweite Bälle · Pressingaktionen nach Ballverlust · Unterstützung nach Fehlern · Sprechen auf dem Platz

Spiel	Prozessziel	Bewertung 1–5	Ergebnis

> Ein Ergebnis kann man nicht direkt beeinflussen, einen gewonnenen zweiten Ball schon.

Kopiervorlage · © Nico Walter · 1

KAPITEL 9 · VORLAGE

DER ROSA-ELEFANT-CHECK

Schreib deine Ansprache für ein wichtiges Spiel vorher kurz auf und prüfe jeden Satz: Sage ich, was wir tun sollen, oder nur, was wir vermeiden sollen?

Statt	Besser
BEISPIEL *„Macht euch keinen Druck."*	*„Spielt so wie in den letzten Wochen."*
BEISPIEL *„Keine langen Bälle!"*	*„Sucht den freien Mann im Zentrum."*
BEISPIEL *„Bloß kein frühes Gegentor."*	*„Die ersten zehn Minuten gewinnen wir jeden zweiten Ball."*

Kopiervorlage · © Nico Walter · 2

SPIELFORMEN MIT RÜCKSTAND

Alle zwei Wochen eine Spielform, die mit Rückstand beginnt. Achte nicht nur auf das Ergebnis, sondern darauf, wie die Spieler miteinander reden.

Spielform	Start	Dauer	Was ich beobachtet habe
BEISPIEL *Spiel auf zwei Tore, kleines Feld*	*0:1*	*5 Min.*	

WORAUF ICH ACHTE

- [ ] Stützen sich die Spieler bei Rückstand, oder gibt es Vorwürfe?
- [ ] Bleibt das Team im Plan, oder wird es hektisch?
- [ ] Will das Team den Ball, oder wird er nur noch weggeschlagen?

Kopiervorlage · © Nico Walter · 3